



*Kedves Szülők!*

*A Sapientino Állatok játék úgy segíti elő, hogy fejlődjön a gyerekek logikai gondolkodása és vizuális asszociációs képessége, hogy közben játszva megismerteti a gyerekeket az állatok világával.*

*A pedagógusok és pszichológusok közreműködésével kifejlesztett játék könnyen érthető, érdekes és tanulásra motiválja a gyerekeket.*

*Minden feladatlap más-más tanulási célhoz igazodik, így a játék során váltakoznak a megfigyelési, gondolkodási és csoportosítási készséget követelő kérdések.*

*A tanulás folyamata alapján összeállított képes táblák feladatai a gyermek ismereteihez és képességeihez igazodnak.*

## **A játék tartalma**

6 képes feladatlap 12 komplex játékkörrel

1 játékfelület két válaszkeresővel

1 tájékoztató a szülők számára

## **A JÁTÉK MENETE**

A játék menete egészen egyszerű. A gyermek válasszon ki egy képes táblát és helyezze a játékfelületre. Olvassuk fel a képes táblához tartozó feladatot. A gyermek a feladat megoldása során két keresővel helyes párokat keres a táblán. Ha ügyes volt, a játék világít.

## **A KÉPES FELADATLAPOK**

Az alábbiakban leírjuk a képes feladatlapokhoz tartozó feladatokat és a pedagógiai célkitűzéseket. A leírás a gyerekeknek szól, egyszerű, vidám szavakkal közvetíti számukra, hogy mire figyeljenek.

A feladat megoldása előtt felolvassuk a gyermeknek ezt a pár sort.

### **1. Kártya: Keresd meg az állatok körvonalait!**

Figyeld meg a központi képet és párosítsd az állatokat a körvonalakkal!

*Cél: megfigyelés és logikai asszociáció fejlesztése*

### **2. Kártya: Keresd meg az állatokat!**

Figyeld meg a központi képet és párosítsd a körvonalakat az állatokkal!

*Cél: megfigyelés és logikai asszociáció fejlesztése*

### **3. Kártya: Hol élnek ezek a különleges állatok?**

Nézd meg alaposan a képeket, és próbáld meg összepárosítani az állatokat az élőhelyükkel!

*Cél: a logikai asszociációs készség fejlesztése, az állatok élőhelyének megismerése.*

### **4. Kártya: Ugye milyen sokszínű a természet?**

Ugye te is rájöttél arra, hogy most a színekre kell figyelni! Párosítsd össze az állatokat a megfelelő színű lepkékkel!

*Cél: a megfigyelés fejlesztése, a színek egymáshoz rendelése*

### **5. Kártya: Milyen lesz amikor felnő?**

Ugye milyen aranyosak az állatkölykök? De milyenek lesznek, amikor felnőnek? Párosítsd az állatkölyköket a kifejlett állatokkal!

*Cél: a logikai asszociációs készség fejlesztése, az állatok fejlődési szakaszainak felismerése.*

### **6. Kártya: Melyik lábnyom kié?**

De vicces nyomokat hagynak az állatok! Meg tudod mutatni, hogy melyik lábnyom kié? Párosítsd az állatokat a lábnyomokkal!

*Cél: a logikai asszociációs készség fejlesztése, a logikusan összeillő dolgok egymáshoz rendelése.*

### **7. Kártya: Megismered a nevüket?**

Olvasd el az állatok neveit és párosítsd őket az állatokhoz!

*Cél: a logikai asszociációs készség fejlesztése és ismerkedés a betűkkel*

### **8. Kártya: Megismered a nevüket?**

Olvasd el az állatok neveit és párosítsd őket az állatokhoz!

*Cél: a logikai asszociációs készség fejlesztése és ismerkedés a betűkkel*

### **9. Kártya: Mennyit mutatnak a kezek?**

Hány állat van a képen? Párosítsd össze a kézzel mutatott számokat az egy képen látható állatokkal!

*Cél: ismerkedés a mennyiséggel 1-10-ig, a kézzel mutatott számok jelentésének megismerése.*

### **10. Kártya: Mennyit mutatnak a kezek?**

Hány állat van a képen? Párosítsd össze a kézzel mutatott számokat az egy képen látható állatokkal! A kezek melletti számok segítenek neked!

*Cél: ismerkedés a mennyiséggel 1-10-ig, a kézzel mutatott számok és a számok alakjának jelentésének megismerése.*

### **11. Kártya: Egész és rész párosítás.**

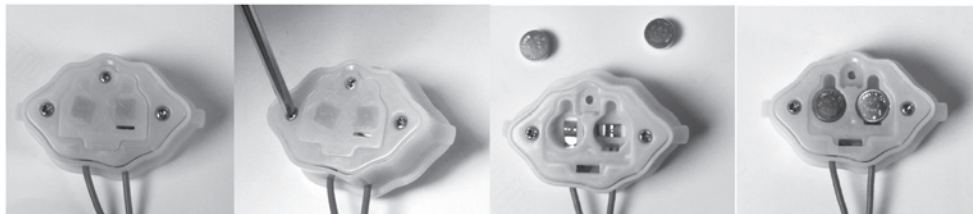
Ha megnézed a lapot, láthatod, hogy egyes képeken az állatok farka van, más

képeken pedig az állatok. Keresd meg és párosítsd össze az állatokat a farkukkal!  
*Cél: megfigyelés, az egész és a rész közötti asszociáció fejlesztése.*

## 12. Kártya: Melyik buksi kié?

Ha megnézed a lapot láthatod, hogy egyes képeken az állatok feje van, más képen pedig az állatok. Keresd meg és párosítsd össze az állatokat a fejükkel!

*Cél: a megfigyelés fejlesztése, összeillő részek megtalálása, összepárosítása.*



### Elemcsere:

A játék két 1,5 Voltos elemmel működik (típusa: L 763-LR41). A játék elemekkel csomagolva kerül forgalomba. Az elemcseréhez lazítsa meg a kis csavart, majd helyezze be a csereelemeket pólusuknak megfelelően a nyílásba. Végül rögzítse a fedőt a csavarral.

### Figyelem!

- Az elemeket csak felnőtt cserélheti ki.
- Az elemtartó belsejében ne nyúljon az érintkezéshez, mert rövidzárlatot okozhat!
- A lemerült elemet ki kell venni a játékból.
- Az elemeken található + és - pólusoknak megfelelően kell azokat az elemtartóban elhelyezni.
- Új és lemerült elemet ne használjon együtt!
- Csak azonos típusú elemek használata ajánlott.
- Ne használjon standard elemet alkalikus vagy tölthető elemmel együtt!
- Nem tölthető elemet ne próbáljon feltölteni!
- Tilos az elemeket tűzbe dobni, mert robbanhatnak!
- Védje a környezetet, és a használt elemet a szelektív gyűjtőbe dobja!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122

email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)

Származási hely: EU


*Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz!*

*Őrizze meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk. Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.*

## FONTOS!


A nem tölthető elemeket tilos elemtöltőbe helyezni! A tölthető elemeket csak akkor vegye ki a játékból, ha teljesen lemerültek! Az elemek feltöltését csak felnőtt végezheti! Ne helyezzen különböző típusú, korú és fajtájú (tölthető-nem tölthető) elemet egyszerre a játékba! Az elemeket a pólusok figyelembevételével kell a játékba helyezni! A lemerült elemeket a játékból el kell távolítani! Az elemek pólusait tilos rövidre zární! Az üres elemeket Tilos háztartási hulladékba dobni, dobja az arra a célra kihelyezett gyűjtőbe!

## UTASÍTÁSOK AZ ELEMEK ÁRTALMATLANÍTÁSÁRA VONATKOZÓAN

Az  jel azt mutatja, hogy a lemerült elemeket az érvényben lévő környezetvédelmi rendszabályok betartásával kell kezelni. Az elemek veszélyt hordoznak az ember és a környezet számára, ha helytelen módon ártalmatlanítják azokat. Az áthúzott tartály jele alatt lévő Pb jel azt mutatja, hogy az elem jelentős százalékarányban ólmot tartalmaz. "Az áthúzott tartály ábrája alatt a Hg jelzés jelentős mennyiségű higany jelenlétét jelzi az elemben". Az elemek eldobása előtt a rövidzárlatból eredő veszélyek elkerülése érdekében az elemeket teljesen használja el úgy, hogy kapcsolja be a készüléket addig, amíg azok teljesen le nem merülnek. Az érvényben lévő normatíváknak megfelelően helyezze az elemeket egy engedélyezett gyűjtőhelyen vagy abban az üzletben lévő, megfelelő hulladékgyűjtő tartályba, ahol azt megvásárolta. Az elemeket az ártalmatlanításuk előtt el kell távolítani a készülékből.



## A SZELEKTÍV HULLADÉKGYŰJTÉS KÖRÉBE TARTOZÓ ELEKTROMOS ÉS ELEKTRONIKUS BERENDEZÉSEK MEGSEMMISÍTÉSÉRE VONATKOZÓ UTASÍTÁSOK

**FONTOS!** A termék  jellel ellátott komponenseit (vagy a játékra vonatkozó útmutatóban ezzel a jellel megjelölt darabokat) az EU 2002/96/CE utasítása értelmében, az Európai Unió valamennyi országában, valamint azokban az országokban amelyek bevezették a szelektív hulladékgyűjtést, a lejáratú idő után, kötelező szelektív hulladékgyűjtőbe eljuttatni, ezért:

- Tilos ezeket a komponenseket a nem szelektív városi szemétygyűjtőbe tenni és a szokásos (kommunális) háztartási hulladékok közé dobni.
- Kötelező ezeket a komponenseket az elkülönített hulladékgyűjtőbe dobni, ill. az erre kijelölt helyeken átadni. Illetve amennyiben lehetséges, egy hasonló új termék vásárlásakor a régít, amire már nincs szükségünk, vissza kell vinni abba az üzletbe, ahol megvásároltuk.


### FIGYELEM!

- A nem megfelelő hulladékkezelés a környezetet károsíthatja, és a törvény értelmében büntetendő.
- Tilos ezeket a komponenseket nem megfelelő módon használni, és különösen tilos a játékok elektromos és elektronikus részeit szétszedni, vagy ha sérült, tovább használni, mivel káros hatással lehet az egészségre.

**MEGJEGYZÉS:** A fenti utasítások a játéknak kizárólag  az áthúzott szemétygyűjtő kukával megjelölt részeire vonatkoznak (Vagy amelyeket a tájékoztatóban külön megjelöltek, mint lehetséges veszélyes komponens.)

A játék többi részére (a feladatlapokra, a tartozékokra stb.) és a csomagolásra a fenti utasítás nem vonatkozik, és a szokásos háztartási hulladékok közé lehet dobni. Ezeket nem kell elkülönített hulladékgyűjtőbe vinni, vagy egy új termék vásárlásakor az üzletbe visszavinni.

A háztartási (nem professzionális) felhasználókat kérjük, hogy a termék helyes hulladékkezelésével kapcsolatos tájékoztatásért forduljanak az eladókhoz, a hulladékkezelésre kijelölt közhivatalokhoz, vagy a Clementoni S.p.A. ügyfélszolgálatához (Tel.: +39 071 75811; fax: +39 071 7581234; e-mail: info@clementoni.it).

 **Clementoni** Az elektromos és elektronikus berendezéseket gyártók nyilvántartásába iktató szám: IKTATÁS ALATT

*Kérjük, őrizze meg a tájékoztató füzetest!*

### **FORGALMAZÓ:**

#### **Importálja és forgalmazza**

Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
Tel: 388-4122  
Email: piatnik@piatnik.hu

### **GYÁRTÓ:**

**Clementoni S.p.A.**  
Zona Industriale Fontenoce s.n.c.  
62019 Recanati (MC) - Italy  
Tel.: +39 071 75811  
Fax: +39 071 7581234  
www.clementoni.com

