

Sólyomszem

Kis játék nagy indiánoknak!

Játékosok száma: 2 - 6
 Játékosok kora: 5 éves kortól
 Játékidő: 10 perc

Tartalom

50 játékkártya



Minden kártyán négy különböző tárgy van, 4 eltérő színben.

Figyeld meg Sasszemmel!

A játékban a lapokat kell egymás mellé illeszteni úgy, hogy egy lap hosszabbik oldala mellé egy másik lap hosszabb oldalával kerüljön, a rövidebb mellé pedig a rövidebb. Rövid oldalt a hosszabb mellé nem lehet illeszteni.

Minden kártyán 4 különböző szimbólum van 4 színben. A 4 szimbólum a lapokon közvetlenül határos egymással. Amikor a játékos egy lapot illeszt a egy másik lap mellé, akkor a két lap találkozásánál 4 szimbólum kerül egymás mellé. A játékosok csak úgy tehetnek lapokat egymás mellé, hogy a 4 egymással határos szimbólum képe és színe különböző legyen! A játékos a már az asztalon lévő (utolsóként letett) lap bármelyik oldalához illesztheti lapját, azzal az egy kitéttel, hogy a játékos által lerakott lap csak egy (már az asztalon lévő) lappal érintkezhet! Sőt a játékos a letenni kívánt lapot tetszése szerint forgathatja. **Példák:**

Helyesen illesztett lapok



4 különböző szimbólum 4 színben



Hibásan illesztett lapok



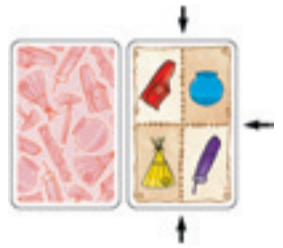
4 különböző szimbólum, két azonos szín

A játékot többféle játékvariációba játszhatják a játékosok, azonban a leírt alapszabályok minden játékvariációban egyaránt érvényesek.

Az „A” játékvariáció egy bevezetés a kezdő játékosok számára! Ebben a játékvariációban minden játékosnak elegendő idő áll a rendelkezésére, hogy jól megfigyelje és elhelyezze a lapokat. A további játékvariációkat haladó játékosoknak ajánljuk, különösen, a „D” játékvariációt „Sebes Nyíl” mert abban igazán gyorsnak kell lennie a játékosnak.

„A” játékvariáció „Csörgőkígyó”

A játékosok választanak egy osztó játékost, aki megkeveri a lapokat és egy lapot lefordítva az asztal közepére tesz. Ez a lap a tájékozódásban segíti a játékosokat és a játék végéig lefordítva ott marad. (gyakorlatilag a csörgőkígyó végét jelképezi) Az osztó játékos a lefordított lap mellé, jobbra egy felfordított lapot tesz. A játékosok ennek a felfordított lapnak a három oldalához (képen nyíllal jelölt) illeszthetnek lapokat.



Az osztó játékos, minden játékosnak 6 lapot ad, amiből a játékosok egy lefordított paklit képeznek maguk előtt. Minden játékos a kezébe veszi paklija 2 felső lapját. Az osztó játékos a maradék lapokból egy nagyobb lefordított paklit képez az asztalon.

A játékot az osztó baloldali szomszédja kezdi úgy, hogy a felfordított lap valamelyik oldalához illeszt egyet a kezében tartott lapok közül. A játékos ezek után az előtte levő kisebb pakliból húz, azaz kiegészíti kézben tartott lapjait.

A játék menete az óramutató járásával megegyező irányú. A következő játékosnak az előtte letett lap mellé kell kézben tartott lapjaiból egy lapot illesztenie. A játékos lépése befejezésekor saját paklijából új lapot húz. Abban az esetben, amikor egy játékos helyesen illesztette le a lapját, és már elfogytak a lapok az előtte lévő kis pakliból, akkor nem húz új lapot.

A játék menete a fent leírtak szerint folytatódik az óramutató járásával megegyező irányban. A játékosoknak minden esetben az utolsóként letett lap mellé kell lapot illeszteniük úgy, hogy a játék végére, az egymás mellé illesztett lapokból az asztalon egy „kígyó” alakuljon ki.

A kígyó az asztalon bármelyik irányba tekeredhet, de nem érhet össze egynél több helyen.



A képen látható piros x helyére nem tehetnek lapot a játékosok, csak a nyíllal jelzett helyek valamelyikére lehet lapot illeszteni.

