

# Rolit Junior

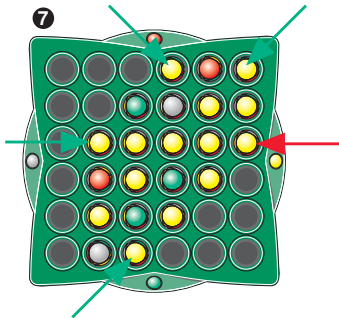
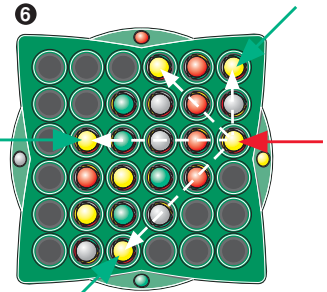
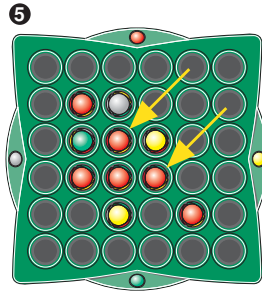
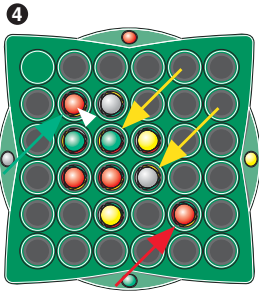
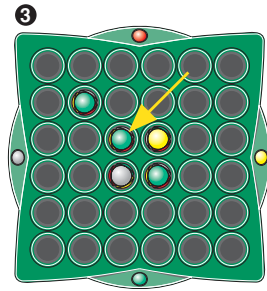
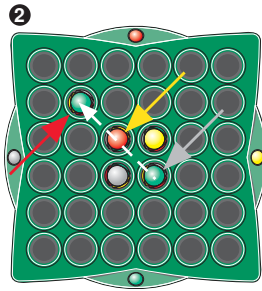
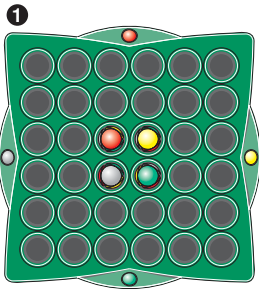
**Figyelmeztetés!** A játék 3 éves kor alatt nem ajánlott az apró alkatrészek lenyelésének veszélye miatt!  
**Fulladásveszély!** Javasoljuk a játékszabály megőrzését! A szín és formai változtatás jogát fenntartjuk!  
**Figyelmeztetés!** A játék nem ajánlott 3 éves kor alatti gyermeknek, mert apró golyókat tartalmaz, melyek lenyelés esetén a gyermek fulladását okozhatják!

# Rolit Junior



# Rolit Junior





# JÁTÉKSZABÁLY

## Tartalom

1 játékelület, 36 Rolit® golyó, 1 játékszabály

4 éves kortól, 1-4 játékos részére.

Játékidő kb.: 15 perc.

## Cél

A játékos célja, hogy játékosársai Rolit® golyóit blokkolja és a saját színére fordítsa. A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végén a legtöbb Rolit® golyó a színét mutatja.

## A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

### A játékelületet az asztal közepére kell helyezni

A játékelületbe be kell pattintani színes stifteket (lásd 1. ábra). A játék színei: Piros a majom, szürke az elefánt, sárga az oroszlán és zöld a krokodil. Minden játékos válasszon egy színt és foglaljon helyet a játéktáblának annál az oldalánál, amelyik a színét mutatja.

2 játékos esetén: piros és zöld szín választható

3 játékos esetén: piros, sárga és zöld szín választható

4 játékos esetén: piros, sárga, zöld és szürke szín választható

(Ha egyedül játszol, felváltva lépsz a piros és zöld színekkel.)

## A JÁTÉK

### Kiinduló állás (1. ábra)

4 Rolit® golyót kell az 1. ábrán láthatóan játékelületbe helyezni. Ez a játék kiinduló állása, ami a játékosok számától független. A maradék Rolit® golyókat a játék dobozában lehet hagyni. A golyók kiosztása felesleges. A játékot a legfiatalabb játékos kezdi, a játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú.

### Amikor te vagy a soron

Amikor te kerülés sorra, vedd ki egy Rolit® golyót a játék dobozából és helyezd el a játékelületen úgy, hogy a te színedet mutassa (2. ábra, piros nyíl). A lehelyezéskor próbáld meg bezánni egy játékosársad Rolit® golyóját, vagy golyóit. Ha sikerül, akkor a bezárt Rolit® golyót, vagy golyókat a saját színedre fordíthatod. (3. ábra, sárga nyíl).

A játékot a következő játékos folytatja. A játékosok egymás után elhelyeznek egy-egy Rolit® golyót a játékelületen úgy, hogy azzal megpróbálják az ellenfelek egy, vagy több Rolit® golyóját bezánni, majd a saját színükre fordítani. A játékosok ezt egészen addig ismételik, míg a játék dobozából az összes golyó a játékelületre kerül.

### Ha „eltűnt” a színed a játékelületről

Ne ess pánikba, ha „eltűnik” a színed a játékelületről. A következő Rolit® golyókat egy általad választott helyre bármelyik Rolit® golyó mellé teheted. Most nem tudsz egy golyót sem bezánni, de ki tudja, talán később még lesz rá lehetőség.

### A játék vége

A játéknak akkor van vége, ha az összes Rolit® golyó felkerült a játékelületre. A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végén a legtöbb Rolit® golyó a színét mutatja.

### Új forduló

A golyókat a játékelületről a játék dobozába lehet önteni, majd új fordulót lehet kezdeni az eddig leírtak szerint.

## További magyarázatok és példák a játékhoz

### Bezárás

Akkor beszélünk bezárásról, ha az utoljára letett golyó színe és a játékelületen vele egy vonalban lévő golyók (legalább) egyikének a színe megegyezik (lásd 2/3. ábra, szürke és piros nyíl). Figyelem: mindig az utoljára letett golyó és a vele egyvonalba eső első ugyanolyan színű golyó alkotja a bezárást, de ezek a golyók több (akár különböző) színű golyót is közrezárhatnak (lásd 6. ábra sárga és zöld nyilak). A bezárt Rolit® golyót a bezáró színére kell fordítani. (lásd 2/3. ábra, sárga nyíl)

### FONTOS!

1. Rolit® golyót csak a játékelületen lévő golyó mellé lehet tenni.
2. Ha bezárásra lehetősége van a játékosnak, meg kell tennie. Amennyiben nem veszi észre a lehetőséget, és nem oda teszi le golyóját, a játékosársainak figyelmeztetniük kell. A játékosnak vissza kell vennie éppen letett golyóját a játékelületről és oda kell tennie, ahol a bezárásra lehetősége van.
3. Bezárás csak azokra a golyókra érvényes amiket az utoljára letett golyóval zár be a játékos. Minden egyéb bezárást, ami ennek következtében kialakul figyelmen kívül kell hagyni.

### Példa a bezárásra

Figyeld meg a 4. és 5. ábrákon, hogy a bezárás csak az újonnan lehelyezett golyóval (lásd 4. ábra, piros nyíl) és az első ugyanolyan színű golyóval (lásd a 4. ábrán, zöld nyíl) lehetséges. A bezárt Rolit® golyókat a sárga nyíl mutatja az ábrán. A bezárt golyókat a bezáró színére fordítják (lásd 5. ábra, sárga nyíl)

### Blokkolás minden irányba (6/7 ábrák)

A golyókat vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan lehet blokkolni és bezárni, de csak egyenes vonalban! Lásd a 6. ábrán a piros nyíllal jelölt utoljára letett sárga golyót. A zöld nyilak mutatják a blokkolási határokat. A 7. ábrán láthatod a forgatás eredményét. Abban az esetben, ha a bezárás többféle lehelyezéssel is lehetséges, akkor a taktikailag legjobbkat kell választani.

## TANÁCSOK A FELNŐTTEK SZÁMÁRA

### Pontok felírása

Több forduló esetén a játékosok írják fel a fordulók nyerteseit és azok golyóinak számát. A játékot végül az a játékos nyeri, aki a legtöbb fordulót nyerte, egyezőség esetén az, akinek több pontja van.

### Előre tervezés

Egy lépés következményeivel mindig számolni kell. Egy lépésnek nem csak a közvetlenül egymás után következő játékosok lépésére van hatása, hanem az összes játékos lépésére. Az is előfordulhat, hogy egy játékos úgy látja, hogy veszített helyzetben van és egyetlen újonnan lehelyezésre kerülő Rolit® golyó átfordítja a játék állását és ő lesz a játék nyertese.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122  
email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
Szarmazási hely: EU