

# Papa Maci

...tényleg nehéz a dolga!

Játékosok száma: 2-5  
 Játékosok kora: 5 éves kortól  
 Játékidő: kb. 10 perc

## Tartalom

### 12 macikártya



Minden macikártya elején a medvebocs látható, mindig más ruhában, a kártyák hátoldala pedig egyforma.

### 30 feladatkártya



Minden feladatkártya elején egy-egy szám (1-12-ig), a hátoldalán pedig két-két ruhadarab van.

## A játék

12 különböző macikártya van. Minden kártyán más ruhában látható a medvebocs. A játékosok minden fordulóban felfordítanak egy feladatkártyát, például a 8-ast. A felfordított feladatkártya hátoldalán láthatóak azok a ruhadarabok, amelyek színe a medvebocson (itt a 8-ason) helyet cserélnek. A játékosoknak gyorsan ki kell találniuk, hogyan nézhet ki a medvebocs a „ruhák színének kicserélése után” és egymást megelőzve ki kell mondaniuk annak a lapnak a számát, amin a medvebocsot olyan színű ruhákban látják.

## A játék előkészítése



A macikártyákat megkeverés után az ábrán látható módon ki kell teríteni az asztalon (minden medvebocs talpacskája a kör közepe felé nézzen). A macikártyák a játék ideje alatt a helyükön maradnak.

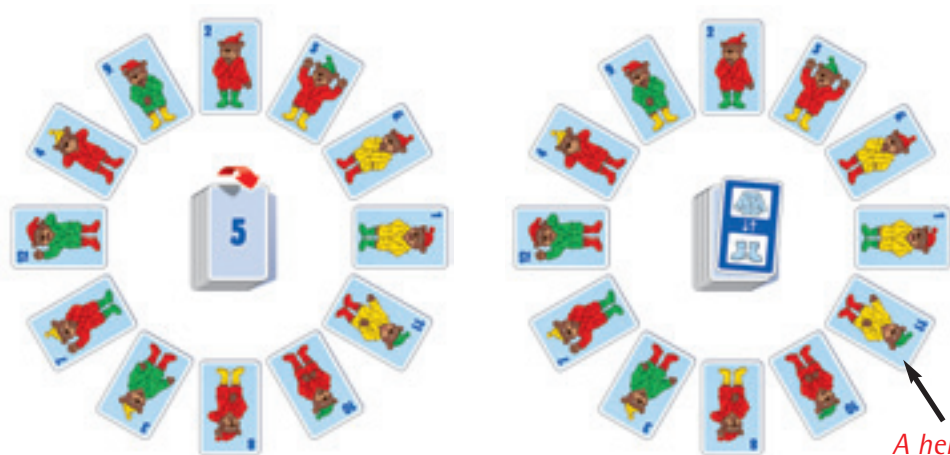
A feladatkártyákból összekeverés után egy lefordított paklit kell képezni (számokkal felfelé) a kör közepére.

## A játék menete

A legnagyobb mancsú játékos kimondja a legfelső lap számát (példában 5), majd megfordítja és visszateszi a paklira azt. A megfordított lapon két ruhadarab látható. Ennek a két ruhadarabnak a színe fog (a példa szerint az 5-ös) medvebocson helyet cserélni. Ha például a megfordított lapon kabát és csizma látható, akkor a kabát és a csizma színe fog helyet cserélni, a sapka színe változatlan marad.

A játékosok megpróbálják gyorsan megtalálni, hogyan nézhet ki a medvebocs a ruhák színének kicserélése után. Most milyen színű ruhákban álldogál?

Abban a pillanatban, amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta azt a macit, hangosan ki kell mondania annak a macinak a számát.



A helyes válasz: 11

Az 5. számú feladatkártyát fordítja meg a játékos, a feladatkártya hátán látható kabát és csizma azt jelenti, hogy a medvebocs kabátjának és csizmájának a színe fog felcserélődni. A helyes válasz: 11.

Miután egy játékos bemondott egy számot, a játékosok ellenőrzik, a válasz helyességét.

- ➔ Abban az esetben, ha **a játékos válasza helyes** volt, jutalmul megkapja a feladatkártyát és magához veheti azt. A játékot a következő játékos folytatja.
- ➔ Abban az esetben, ha **a játékos válasza hibás** volt, büntetésül vissza kell adnia 1 feladatkártyát (ha már van a birtokában). A játékot a következő játékos folytatja.

A játék további menete az eddig leírt játékmenetnek megfelelően folytatódik tovább: a soron következő játékos felfordítja a feladatkártyák legfelső lapját, a játékosok megnézik, melyik medvebocs melyik ruhadarabjainak színei cserélődnek fel, a játékosok keresik a helyes választ, egy játékos bemondja a megoldást...

**Figyelem!** Minden feladatkártyának csak 1 helyes megoldása van! Minden fordulóban új feladatkártyát fordítanak fel a játékosok egymás után az óramutató járásával megegyező irányban.

Az is előfordulhat, hogy két, vagy több játékos is **egyszerre** mondja meg a helyes megfejtést. Ebben az esetben az érintett játékosok egy plusz döntő fordulót játszanak a kártyáért. A játék további menete az eredeti játékszabályok szerint folytatódik tovább.

## A játék vége

A játék akkor ér véget, ha egy játékosnak sikerült 6 feladatkártyát megszereznie.

## Játékvariációk haladóknak

Ebben a játékvariációban a játékosok a feladatkártyát nem a paklira fordítják rá, hanem az érintett medvebocs lapjára teszik felfordítva. Így a játékosoknak, végig kell gondolniuk, melyik lehet a helyes megoldás.



*A pakli felső lapja a 4-es. Péter hangosan kimondja, hogy 4. A játékosok alaposan megnézik a 4-es medvebocs képét, és megpróbálják megjegyezni ruháinak színét. Miután mindenki megpróbálta megjegyezni a 4-es medvebocs képét, Péter felveszi a feladatkártyát, majd felfordítva ráhelyezi a 4-es lapra. A feladatkártya hátlapján sapka és kabát látható. Ez azt jelenti, hogy a 4-es maci kabátjának és sapkájának a színe felcserélődik. A csizma színe változatlan marad. A játékosok megpróbálják megtalálni, milyen ruhában lehet most a medvebocs. Manci hangosan kimondja a hatos számot és ezzel megnyeri a feladatkártyát.*

A játék további menete az alapjáték szabályai szerint folytatódik tovább.

## Játék csak profiknak

A profiknak szóló szabállyal az eddig elírt játékvariációkat lehet kibővíteni, megemelve ezzel a játék nehézségi szintjét.

Ebben a játékvariációban csak egy rész tér el az alapjáték szabályaitól. A feladatkártyákból megkeverés után egy felfordított paklit képeznek a játékosok (ruhadarabokkal felfelé). Így a játékosok csak azt látják, melyik két ruhadarab színe cserélődik fel, és csak azután, miután felfordítják a lapot, tudják meg, melyik medvebocs ruháiról van szó.

**A játékhöz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.**

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122  
email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
Származási hely: EU



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de), E-Mail: [redaktion@amigo-spiele.de](mailto:redaktion@amigo-spiele.de)