



Mini Mind

H

Egy vidám memóriajáték 2 játékos részére, 5 éves kortól. Tervezte: Brad Ross.

Piatnik játékszám: 734793

© 2009 Piatnik Wien, Ausztria

Micimackó és barátai díszítik a játéklapokat egy varázslatos játékra csábítva a gyerekeket. A játékosok egy-egy tetszés szerinti sorrendbe rendezve állványaikra állítják a játéklapokat. A játékosok feladata az, hogy kölcsönös rákérdezéssel megfejtsek játékos társuk játéklapjainak sorrendjét.

A játék tartalma:

2 állvány

24 játéklap, 4 x 6 figura képével

1 játékszabály

A játék előkészítése:

Mind a két játékos magához vesz egy-egy állványt és 12 játéklapot, figuránként 2 darabot, eltérő hátlapszínnel.

- A játékosok 6 különböző játéklapot állítanak állványukra úgy, hogy a játékos társak ne láthassák a felállított játéklapok sorrendjét.
- A játékosok a maradék 6 különböző játéklapot tetszés szerinti sorrendbe felfordítva maguk elé teszik az asztalra.



A játék menete:

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi.

- Az éppen soron lévő játékos feltesz egy kérdést a játékos társának. A kérdésben két figura és a „jobbra” vagy „balra” szavak szerepelhetnek. *Példa: Malacka jobbra van Kangától?*
- A kérdezett játékos csak „igen” vagy „nem” szavakkal válaszolhat. *Példa: A válasz „igen”, ha Malacka jobbra van Kangától. Akkor is, ha Malacka és Kanga között másik figura, vagy figurák állnak.*
- Ezután a kérdező játékos a kapott választól függően átrendezi az asztalon előtte felfordítva fekvő játéklapokat. *Példa: Ha a válasz „igen”, és Malacka jobbra van Kangától, akkor a felfordított játéklapokat úgy kell átrendezni, hogy Malacka képe jobbra legyen Kanga képétől.*
- Abban az esetben, ha a válasz „igen”, akkor a kérdező játékos még egyszer kérdezhet. A játékot a következő játékos folytatja. (Az éppen soron lévő játékos maximum kétszer kérdezhet, függetlenül attól, hogy a második kérdésre adott válasz „igen”, vagy „nem”).
- Akkor, ha a válasz „nem”, akkor a játékos nem kérdezhet még egyszer, lépése véget ér és a játékos társa veszi át a kérdező szerepét.
- Ha az éppen sorra kerülő játékos úgy gondolja, hogy biztos a játékos társa játéklapjainak sorrendjében, akkor balról jobbra felsorolhatja a figurák sorrendjét. Abban az esetben, ha a felsorolás hibás volt, akkor a játékot a játékos társ kérdezéssel folytatja.

A játék vége:

A játék véget ér akkor, amikor az egyik játékos felsorolása helyes, tehát sikerült megfejtenie játékos társa játéklapjainak sorrendjét. Az a játékos, akinek ez elsőként sikerül, az a játékos lesz a játék nyertese. A játékosok a játék végekor egymás felé fordítják állványaikat azért, hogy ellenőrizhessék a játéklapok sorrendjét.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft., 1034 Budapest, Bécsi út 100.
tel.: 388-4122 • email: piatnik@piatnik.hu • Származási hely: Ausztria



©Disney



Piatnik