

# Keltis

## A kártyajáték

Kártyajáték 2-4 játékos részére, 8 éves kortól.

### Tartalom

110 kártya, amiből 90 színkártya



80 számkártya  
5 színben  
(Minden színben  
1x 0,1,2,8,9,10  
2x 3,4,5,6,7.)



10 lezáró kártya  
(Különböző szimbólummal, 5 színben, színenként 2 darab.)



11 pontkártya  
(Fehér 1-es számmal a közepén, és 0-10-ig szürke számokkal a sarkán.)



9 narancssárga kívánságkő kártya  
(1-9 számokkal.)

### A játék célja

A játékosok színkártyák kijátszásával megpróbálnak minél hosszabb színsorokat alkotni. Egy színsoron belül a lapoknak növekvő, vagy csökkenő sorrendbe kell lenniük. Minél hosszabb egy színsor a játék végén, annál több pont jár érte. A túl rövid sorokért viszont mínuszpont jár. Ezek mellett a játékosoknak pluszpontokért kívánságköveket is kell gyűjteniük a játék folyamán. De a túl kevés kívánságkőért is mínuszpont jár. A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végén a legtöbb pontja gyűlik össze.

### A játék előkészítése

A 9 kívánságkő kártyát a játékosok felfordítva egy sorba az asztalra teszik.

A maradék 101 kártyát a játékosok összekeverik, és egy lefordított pakliba rendezve az asztalra teszik. Minden játékos 8 lapot húz a kezébe.

Figyelem! Két játékos esetén a maradék 101 lapból 30 lapot ki kell venni és megnézés nélkül a játék dobozába vissza kell tenni.

### A játék menete

A játékot a legidősebb játékos kezdi. A játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú. Az éppen soron lévő játékosnak **egy** lapot ki kell játszania majd **egy** lapot kell húznia. Különleges esetekben a játékos két lapot játszik ki, ennek megfelelően a köre végén két lapot kell húznia.

#### 1. Egy kártya kijátszása

A játékos a következő lehetőségek közül egyet kiválasztva kijátszik egy, vagy két lapot:

- A játékos eldob **egy** lapot, azaz felfordítva az asztal közepére teszi az erre kialakított eldobó paklira. A számkártyák (beleértve a lezáró kártyákat is) részére színenként külön kell egy-egy eldobó paklit kialakítani és a pontkártyákat külön eldobó pakliba kell letenni. Így a játék során akár hat eldobó pakli is kialakulhat.
- A játékos az a) pontban leírtak szerint használat nélkül eldob szín és pontkártyái közül **két** ugyanolyan értékűt (számút), majd magához veszi a nekik megfelelő értékű kívánságkő kártyát. Ez csak abban az esetben engedélyezett, ha a kívánságkő kártya a felfordított sorban van. A játékos a megnyert kívánságkő kártyát felfordítva maga elé teszi.
- A játékos felfordítva letesz maga elé egy színkártyát. Minden játékos minden szín számára egy saját színsort alakít ki maga előtt. Akkor, amikor a játékos olyan színkártyát játszik ki, amiből már van előtte megkezdett színsor, akkor a játékos az újonnan kijátszott lapot ehhez a meglévő színsorhoz illeszti úgy, hogy a lapok csak félig takarják egymást azért, hogy minden kártya értéke látható maradjon.

Kétféleképpen tehet le a játékos számkártyát:

- A játékos letesz egy alacsonyabb értékű számkártyát, amire továbbiakban a színnek megfelelő ugyanolyan, vagy magasabb értékű kártyákat tehet. Példa: 3-as lapra lehet tenni 3-as, aztán 6-os, majd 7-es és ismét 7-es lapot és így tovább.
- A játékos letesz egy magasabb értékű számkártyát, amire továbbiakban a színnek megfelelő ugyanolyan, vagy alacsonyabb értékű kártyákat tehet. Példa: 9-es lapra lehet tenni 8-as, aztán 8-as, majd 5-ös és 6-os lapot és így tovább.





A játékos akkor határozza meg, hogy csökkenő, vagy növekvő sorrendbe fogja a lapokat a színsorhoz illeszteni, amikor egy már lerakott számkártyára egy attól eltérő számú ugyanolyan színű lapot letesz.

A lezáró kártyákat csak a színüknek megfelelő sorok végére lehet letenni. A lezáró kártyára további számkártya már nem tehető, csak még egy ugyanolyan színű lezáró kártya. A második lezáró kártya véglegesen lezárja a sort.

d) A játékos felfordítva letesz maga elé egy pontkártyát. Két lehetőség áll a játékos rendelkezésére:



a. A játékos leteheti a pontkártyákat egy elkülönített semleges sorba, amit a pontkártyák számára alakít ki. Ebbe a sorba a játékos ezek után csak pontkártyákat tehet. A kártyák értéke ebben az esetben semmilyen szerepet nem játszik. Például ahogy a képen is látható pontkártyákból kialakított sor akár ilyen is lehet: 3, 5, 2 és 8. Minden ilyen sorba letett pontkártya a végső elszámolásnál 1 pontot ér.

b. Vagy a játékos a pontkártyát egy számkártyákból kialakított sorához illeszti. Erre akkor van lehetősége a játékosnak, ha a pontkártya értéke megegyezik a számkártyákból kialakított sor utolsó lapjának értékével.



Tehát a pontkártyákkal a játékosok pontokat gyűjthetnek a játékvégi értékeléshez, vagy egy már meglévő sorukat hosszabbíthatják meg.

## 2. Egy kártya felvétele

Miután a játékos eldobott, vagy kijátszott egy kártyát, köre végén új kártyát kell húznia azért, hogy a kezében ismét 8 kártya legyen. A játékos **vagy** elveszi a húzó pakli legfelső lapját, **vagy** felveszi az egyik eldobó pakli felfordítva lévő legfelső lapját. A játékos nem veheti vissza azt a lapot, amit ebben a körben dobott el. Abban az esetben, ha a játékos körében **két** lapot eldobott egy kívánságkő kártya megszerzéséért, a játékosnak ennek megfelelően **két** lapot kell húznia, azért, hogy kezében tartott lapjait kiegészítse. A játékos mindkét lap esetében szabadon dönthet arról, hogy a lefordított húzó pakliból vesz el lapot vagy valamelyik felfordított eldobó pakliból húz-e fel. A játékos ebben az esetben sem húzhatja fel azt a lapot, amit a körében dobott el.

A játékos köre ezzel véget ért, a játékot a következő játékos folytatja.

## A játék vége

A játék végéhez két különböző esemény is vezethet:

- A játék véget ér, amikor az ötödik kártyasor végére lezáró kártya kerül. Nem számít, hogy milyen színűek a kártyasorok és melyik játékosok előtt vannak a sorok. A játékot befejező játékos már nem egészíti ki a kezében tartott lapokat 8 darabra.

Figyelem! Az egy sor végén lévő két lezáró kártyát nem kell duplán számolni.

- A játék véget ér, amikor az egyik játékos felhúzza a felhúzó pakli utolsó lapját.

A játékosoknak a játék végén még lehetőségük van kezükből maximum két szín- vagy pontkártyát bármelyik sorukhoz illeszteni. Ekkor a játékosoknak már nem egészítik ki nyolcra a kezükben tartott lapokat.

## A játék végi értékelés

### Színsorok:

A játékosok minden megkezdett színsoruk után pontot kapnak. Minél több lapból áll egy színsor, a játékos annál több pontot kap érte.

|         |    |    |    |   |   |   |   |   |    |
|---------|----|----|----|---|---|---|---|---|----|
| Kártyák | 1  | 2  | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9+ |
| Pontok  | -4 | -3 | -2 | 1 | 2 | 3 | 6 | 7 | 10 |

Akkor, ha egy játékosnak nincs megkezdett számsora egy vagy több színből, akkor azért sem plusz, sem mínusz pontot nem kap.

### Pontkártyák:

Minden pontkártya 1 pontot ér.

### Kívánságkő kártyák:

A játékosok az összegyűjtött kívánságkő lapokért a következők szerint kapnak pontot:

|                    |    |    |   |   |   |    |
|--------------------|----|----|---|---|---|----|
| Kívánságkő kártyák | 0  | 1  | 2 | 3 | 4 | 5+ |
| Pontok             | -4 | -1 | 0 | 4 | 6 | 10 |

A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pontot gyűjtötte. Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.

Reiner Knizia úr köszöni a tesztjátékosoknak a játék kifejlesztésében nyújtott segítséget, különösképpen: Iain Adams, Sebastian Bleasdate, Rob Dinnadge, Gavin Hamilton, Ross Inglis, Kevin Jacklin, Simon Kane és Dave Spring úrnak.

A játékhoz jó szórakozást kívánnak a Piatnik Budapest Kft munkatársai.

Importálja és forgalmazza  
a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
Tel.: 388-4122  
e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
Származási hely: EU  
Tervezte: Reiner Knizia  
Grafika: Claus Stephan  
és Martin Hoffmann

Kiadó: Sebastian Rapp, Stefan Stadler  
© 2009 Kosmos Verlag  
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 49 711-2191-0  
Fax: 49 711-2191-199  
[info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de)  
[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)