



# Kang-a-Roo



H

Szórakoztató kártyajáték gyerekeknek!  
3-6 játékos részére, 6 éves kortól, Tervezte: Reiner Knizia

Piatnik játékszám: 607998  
© 2013 Piatnik Wien, printed in Austria

Gyűjtsd össze a vidáman ugrabugráló erszényeseket! Vigyázz! A játékosársak könnyen elhappolthatják előled a kengurudat, ha nincs nálad a megfelelő kártya! Te lehetsz a győztes, ha te fogod meg a legtöbb erszényest!

## Amit a dobozban találsz

- 55 kengurukártya  
(színenként 5db, 11 különböző színben)
- 11 kengurufigura
- 1 játékszabály



## Előkészületek

Állítsátok a kengurukat az asztal közepére. A kártyákból megkeverés után alakítsatok ki képpel lefelé egy húzó-paklit az asztalon. Minden játékos húzzon 5 lapot a kezébe, amit megnézhet. Végül, tegyetek félre lefordítva öt lapot, ezek nem vesznek részt a játékban.

## Hogyan kell játszani?

Aki a legmesszebbre tud ugrani, az kezdi a játékot. Őt követően az óramutató járásával megegyező irányban kerültek majd sorra. Amikor te vagy soron, kiválasztasz egy kártyát a kezedből, és felfordítva lerakod az asztal közepére. Az iderakott lapokból alakul ki a lerakó-pakli. Mondd ki hangosan a lerakott kártyán álló kenguru színét, majd vedd el és állítsd magad elé a színnek megfelelő kengurut az asztal közepéről.

Ha az nem az asztal közepén, hanem egy játékosársad előtt áll, akkor elveheted tőle.



**Piatnik**

Kivéve, ha a játékosársad meg tudja védeni a kenguruját egy megfelelő kártyával (lásd: "Így véd meg a kengurut"). Miután leraktál egy lapot, húznod kell egy újat a húzó-pakliból, így mindig öt lap lesz a kezében. Amikor a húzó-pakli lapjai elfogynak, a játék laphúzás nélkül folytatódik tovább. A sorra kerülő játékos kiválaszt egy kengurukártyát a kezéből, leteszi a lerakó-paklira, bemondja a kenguru színét... és így tovább az eddig megszokottak szerint.

### Így véd meg a kengurut

A kenguru már egy játékosársadnál van. Megvédheti azt. Ahelyett, hogy átadná neked a kengurut, ő is kijátszik egy kártyát a kenguru színében. Újra kérheted a kengurut, ha le tudsz tenni egy újabb kártyát a kenguru színében. A kenguru természetesen újra megvédhető és kérhető egészen addig, míg a játékosok megfelelő színű kártyát tudnak kijátszani.

**Ne felejtsetek:** Ilyen esetben is minden kijátszott lap után azonnal új lapot kell húzni a húzó-pakliból!

### **A játék vége**

Amikor egy játékos az utolsó kengurukártyáját játssza ki, akkor a játék azonnal véget ér. Az a játékos nyer, aki a legtöbb kengurufigurát gyűjtötte.

### **Játékvariáció:**

Javasoljuk, hogy egymás után több fordulót játsszatok. Minden forduló után írjátok fel, hogy ki mennyi kengurut gyűjtött. A játék nyertese pedig az a játékos legyen, aki elsőként gyűjt össze összesen 11 kengurut!

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz!  
Őrizze meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk. Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122, [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu), Származási hely: EU

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)