

# Ghost Tower

Szellemes szellemvadászat az éjszakában  
Heinz Meister játéka

Játékosok száma: 2-6  
Ajánlott: 5 éves kortól  
Játékidő: 20 perc



## Tartalom

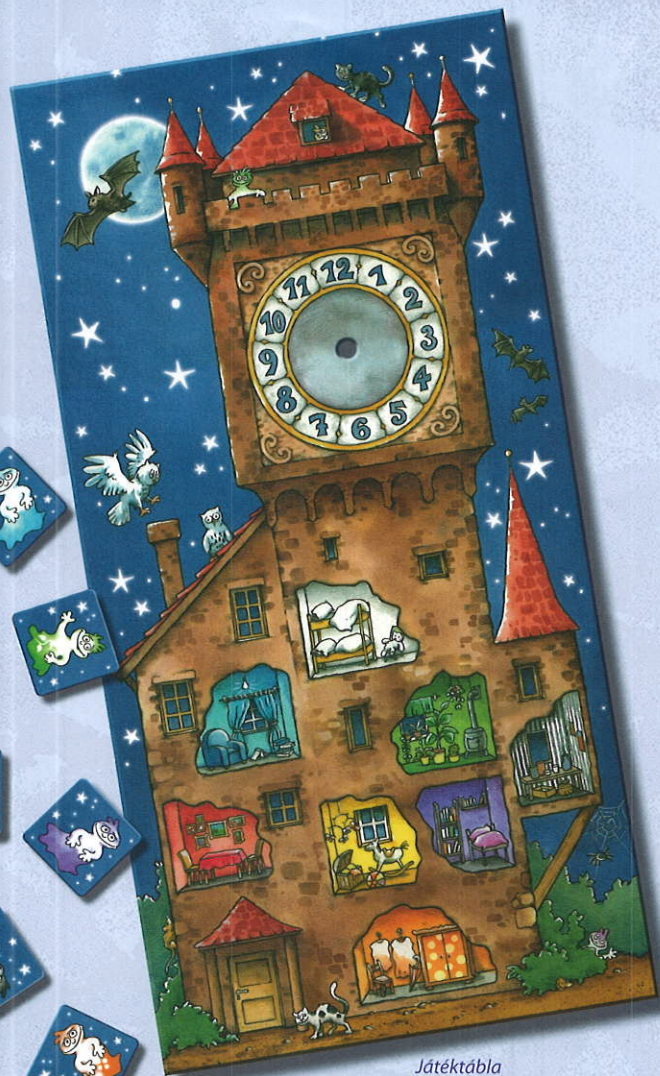
- 24 szellemlapka (nyolc színben, színenként három)
- 2 óramutató
- 1 fém stift csavarral
- 1 játéktábla



24 szellemlapka

2 mutató

1 fém stift csavarral



Játéktábla



## A játék



Azt hiszed, hogy az öreg toronyban néma csend honol? Nagyon tévedsz barátocskám! Aki nappal ellátogat a toronyba, az csak egy-egy felvillanó fényt lát, vagy különös hangokat hall, de aki este 10 után érkezik, na annak olyan lármában, zsvajban, nyüzsgésben és pörgésben van része, amit csak ezek a kis csibész szellemcsemetékek csaphatnak.

Minden éjjel pontosan 10-kor kiszöknek a szobájukból és két órán keresztül, csak kísértének, rendetlenkednek és zajonganak. Amikor a toronyóra mutatója eléri a 12-est, akkor bizony irány

az ágy! Mert még a felnőtt szellemek is akarnak egy kicsit ijesztgetni, kísértetni, rendetlenkedni.

Kapjátok el a szellemcsemetéket és még éjjel előtt küldjétek őket ágyba. Együtt biztosan sikerülni fog, csak nagyon figyeljétek és segítsetek egymásnak a keresésben!

Ha sikerül a legutolsó szellemcsemetét is ágyba küldeni, mielőtt az óra éjfélét üt, akkor mindannyian nyertetek! Ha nem sikerült, hát akkor a következő éjszaka újra megpróbálhatjátok.

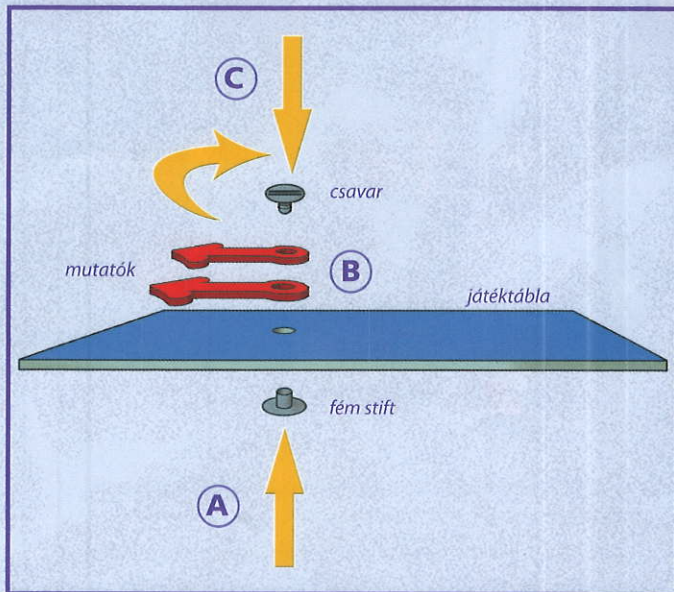


## Játék előkészítése

Az első játék előtt rögzíteni kell a toronyórán a mutatókat.  
A játéktáblát ezután majd az asztal közepére fektetjük.

Rögzítsük a mutatókat!

- A fém stiftet dugjátok bele hátulról a toronyórán lévő lyukba.
- Helyezzétek rá a stiftre először a nagy, majd a kismutatót.
- Végül csavarjátok rá a csavart, de csak annyira szorítsátok meg, hogy a mutatók még mozgathatóak maradjanak.



Állítsátok be a mutatókat 10 órára. Keverjétek meg lefordítva a 24 szellemlapkát és lefordítva fektessétek őket a játéktábla köré úgy, hogy csak a csillagos oldalukat lássátok.

Az kezdhet, aki a legjesztőbb szellemhangot tudja kiadni. Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyező irányban következtek a játéokban.