

# Colori

Játékosok: 2 - 8

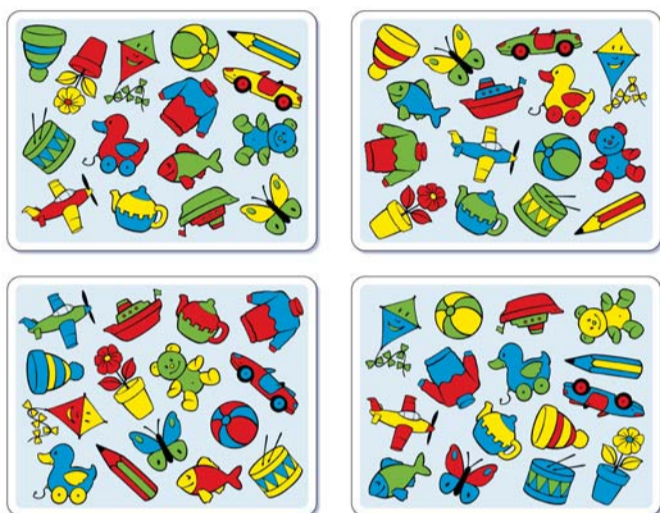
Ajánlott: 5 éves kortól

Játékidő: kb.: 15 perc

## Tartalom

**15 képtábla:** Minden egyes képtáblán mindig ugyanaz a 15 dolog van: Mackó, kacsa, ceruza, pulóver, virág, hajó, repülő, sapka, labda, kanna, dob, hal, pillangó, autó és papírsárkány.

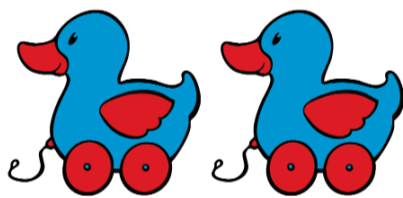
Minden dolog két színből áll de a színekombinációk a képtáblákon variálódnak. Például a maci lehet sárga-zöld, zöld-sárga, kék-piros és így tovább.



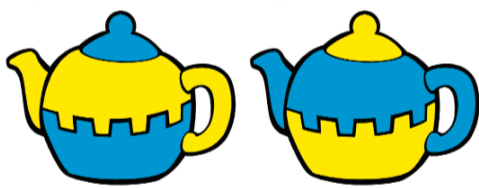
## A játék célja

Két képtáblát felfordítva tegyük az asztalra. Nem számít, hogy melyik két képtáblát választjuk, minden esetben találunk **egy és csak egy** (soha sem több, vagy kevesebb) **abszolút egyforma** (színen és formában egyező) **dolgot**. Ezt a dolgot kell minél hamarabb megtalálni.

**Példa:**



*Abszolút egyező*



*Nem egyező*

A játékot az a játékos nyeri, aki a játék végéig a legtöbb képtáblát gyűjti össze.

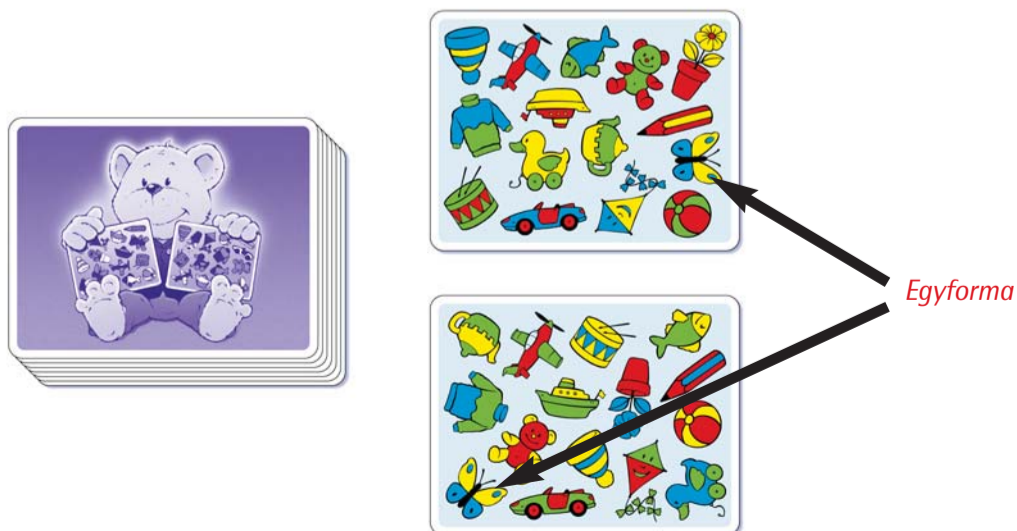
## A játék menete

A játékosok lefordítva keverjék meg a képtáblákat, majd összekeverés után alkossanak belőlük egy lefordított paklit. A kezdő játékos fordítsa fel a pakli két felső lapját és tegye azokat egymás mellé mindenki számára jól láthatóan az asztalra.

Kezdődhet a játék!

A két képtáblán van egy teljesen megegyező dolog. A játékosok egyszerre keresik ezt az egyező dolgot. Az a játékos, aki úgy gondolja, hogy megtalálta ezt a dolgot, gyorsan, hangosan kimondja és megmutatja azt a játékostársainak.

**Példa:**

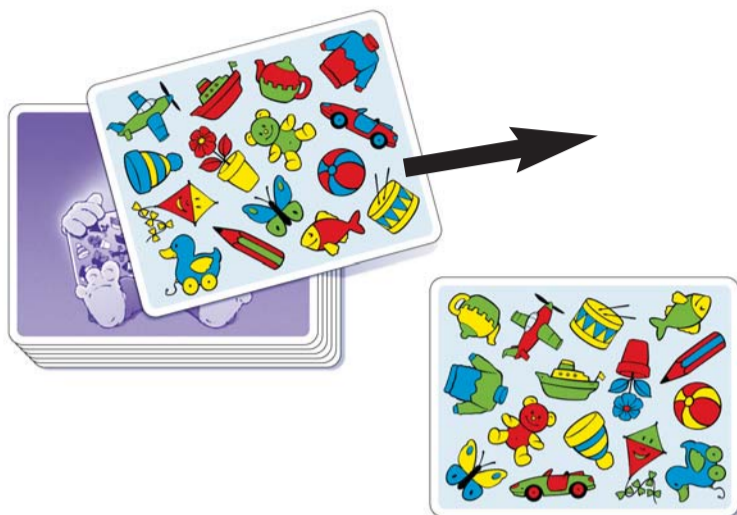


*Regina megtalálta a két azonos dolgot, majd hangosan azt kiáltja, hogy „Pillangó!” Azért, hogy a játékostársai is lássák az egyezőséget, rámutat a két egyforma pillangóra.*

Az a játékos, aki elsőként megtalálja a két egyforma dolgot, megtarthatja az egyik képtáblát, amit felfordítva maga elé tehet.

**Figyelem!** Abban az esetben, ha egy játékos hibás dolgot nevez meg, kiesik a fordulóból. A játékosok tovább kereshetik az egyforma dolgot.

Az a játékos, aki megnyerte a képtáblát, felfordítja a pakli következő lapját amit felfordítva az asztalon fekvő képtábla mellé kell tenni. Ezzel kezdetét veszi a következő kör.



*Miután Regina megtalálta a két egyforma dolgot és maga elé tette az egyik képtáblát, felfordítja a pakliról a következő képtáblát és felfordítva középre, az asztalon maradt tábla mellé teszi. A játék folytatódik! A játékosok ismét egyszerre keresik az egyforma dolgokat.*

A játék az eddig leírtak szerint folytatódik. Az a játékos, aki egyforma dolgot talál, megnyeri a két képtábla egyikét.

**Figyelem!** Amikor egy játékos megnyer egy képtáblát, minden esetben azt a képtáblát kell elvennie, amelyik régebb óta fekszik felfordítva az asztalon. Tehát egyik körben a felső képtáblát, a másik körben az alsót, azután megint a felsőt és így tovább.

## A játék vége

A játékosok addig játszanak újabb köröket, míg felhasználják a képtáblákból képezett pakli lapjait és egy képtábla marad csak az asztalon. A játékosok megszámolják a megnyert képtábláikat. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb képtáblát gyűjtötte. Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.



Amigo Spiel + Freizeit GmbH  
Waldstraße 23-D5 D-63128 Dietzenbach  
E-mail: redaktion@amigo-spiele.de

Importálja és forgalmazza  
a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
Tel: 388-4122  
email: piatnik@piatnik.hu  
Szarmazási hely: EU

