

Társasjáték az egész világ

Kiss András 2014-04-08 08:10

[Email] [Nyomtatás] Nagyítás: [+] [-]

A második alkalommal megrendezett „International Tabletop Day” keretében világszerte több mint 2000 klubban, baráti társaságban folyt a játék.

Szombaton tartották a társasjátékozás nemzetközi ünnepnapját. A második alkalommal megrendezett „International Tabletop Day” keretében világszerte több mint 2000 klubban, baráti társaságban folyt a játék. Játszottak a szibériai Krasnojarszkban és az alaskai Fairbanks-ben is. Magyarországról 14 klub jelentkezett be, a budapesti Bálint Házi klubban például egész nap 8-9 asztalon játszottak a Magyar Társasjátékos Egyesület szervezésében.

Kapcsolódó anyagok

- Átadták az idei tévés díjakat
- A Hírességek Csarnokában a gumikacsa és a sakk
- Kőleves és szociopoly

– 2003-ban kezdett kialakulni egy társasjátékos közösség. Eleinte dinamikusán nőtt a létszám: előfordult, hogy egy rendezvényünkre körülbelül százan jöttek el. Aztán a társaságok elkezdtek maguktól tovább szerveződni. Baráti társaságok és helyi klubok is kialakultak – mondta el lapunknak Farkas Gábor. A Magyar Társasjátékos Egyesület elnöke elmondta, hogy a céljuk növelni a modern társasjátékok népszerűségét, és megmutatni, hogy ez nem csak a gyerekeknek szóló műfaj.



Az egyesület eseményei nyilvánosak és ingyenesek. Aki ellátogat rájuk, ismeretlen emberekkel szemben teheti próbára a tudását. Farkas Gábor szerint ehhez kell egyfajta beállítottság, de éppen az a lényeg, hogy a játékkal ismeretlen embereket ületessenek egy asztalhoz. A legtöbbször inkább szűkebb körben, a barátakkal vagy a családtagjaikkal ülnek le játszani. Akik pedig komolyabban foglalkoznak ezzel, már nem a régebbi, klasszikus játékokat veszik elő.



– A társasjátékok mind kinézetben, mind játékmenetben sokat fejlődtek az elmúlt években. Ezeket az új játékokat már egyre többen ismerik itthon is – tudtuk meg Bokor Pétertől. A Szellemlovas nevű, kimondottan felnőtteknek szóló társasjátékokat árusító üzlet vezetője szerint ezen játékok közül a legrágábbak akár 20 ezer forintba is kerülhetnek, de a hosszabb játékidő és az újrajátszhatóság miatt jobban megérik, mint a korábbi, főként a szerencsére alapozott táblajátékok.

Bokor Péter szerint itthon körülbelül 1000 modern társast lehet megtalálni a szakboltokban, ezeknek körülbelül 10 százalékát fordították le magyarra. Leginkább azokat, melyek máshol már igen népszerűnek bizonyultak. Igaz, a gyártók is törekednek arra, hogy a nyelv ne jelentsen akadályt, és úgy alkotják meg a játékokat, hogy csak a játékszabályokat kelljen fordítani, a játékhoz szükséges kártyákat, illetve a táblán található motívumokat már ne.



– A legnépszerűbb modern társasjátékok között vannak például a kooperatív játékok, melyben a játékosok nem egymás, hanem kvázi a játék ellen küzdenek közösen. A legtöbben a különböző stratégia játékokat, illetve a házibulikon népszerű party-játékokat keresik – mondta Bokor Péter. A Magyar Társasjátékos Egyesület 2010 óta adja át évente a Magyar Társasjátékdíjat, melyet hazánkban a jelölést megelőző két évben megjelent játékok nyerhetnek el.

2010-ben a fődíjat a Marie Cardouat francia grafikus által illusztrált Dixit nyerte el, 2011-ben a Mallorca szigetén játszódó Finca nyert, 2012-ben az őskorba kalauzó Mamutvadászt, tavaly pedig gazdasági-stratégia Santiago de Cuba-t ítelték a legjobbnak.

Társasjáték történelem

Az ősi Egyiptomban már az i.e. 3500 körül játszottak a Szenet és a Mehen nevű táblás játékokkal, de találtak több ezer éve ostáblát is Irán területén

- **Az i.e. 500 körül** keletkezett Buddha játéklistáján is szerepeltek társasjátékok, Konfuciusz pedig a go-t említi i.e. 400 körüli írásaiban.
- **Az V. században terjedt el** Észak-európában a Hefatafl-t, vagyis a viking sakkot, a VII. századi indiai könyvek említik először a csaturangát, vagyis az első ismert sakk változatot.
- **X. Alfonz, Kasztília királya** 1283 körül elrendelte A sakk, kockák és táblák könyve című mű lefordítását és kiegészítette illusztrációkkal.
- **1759-ben John Jefferys** kiadta az A Journey Through Europe című játékát, mely az első társasjáték, melynek szerzője név szerint ismert.
- **1874-ben a Selchow & Righter** levédeti a Parcheesi játékot, vagyis a Ki nevet a végén? játékot. 1934-ben jelenik meg az első Monopoly, 1938-ban pedig a Scrabble első verziója.

Ajánlom **Megosztom** 4 személy ajánlja ezt. [Regisztrálj](#), hogy megnézd, mit ajánlanak ismerőseid.



A hozzászólások nem a szerkesztőség, hanem az olvasók véleményét tükrözik.



Szólj hozzá...

Hozzászólás a következő h...

Facebook közösségi modul